



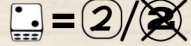
Als Waise aufgewachsen ist er zu einem geschickten Ganoven geworden, der bisher noch jedes Schloss geknackt hat.

Max. 1 benutzen

1. 3 Würfel werfen



2. Verwendet Würfel



Unbenutzte =

3. Streicht Zeit ab.



4. Wollt ihr abhauen?



Kraft



Geschick



clever



Schlösser



Elektronik



Geheim



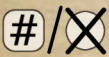
Safes



Zahl +/- x

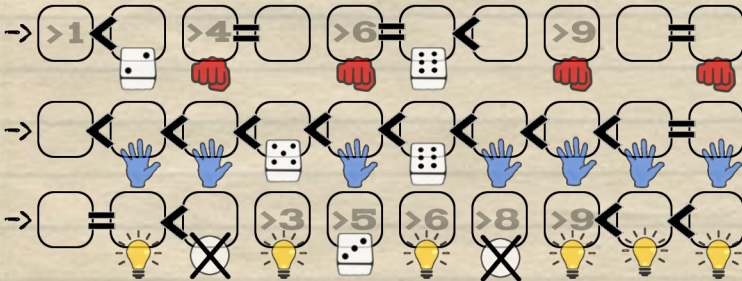


Zusatzzahl



Fülle aus

Fähigkeiten



Flucht



Werkzeuge



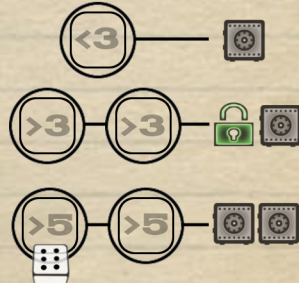
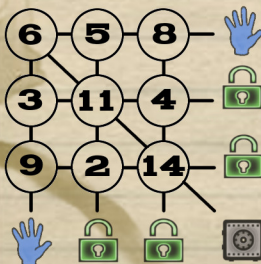
Dietriche



Drahtschere



Stethoskop



Besonderheiten

geschickt



Kleinkrimineller

