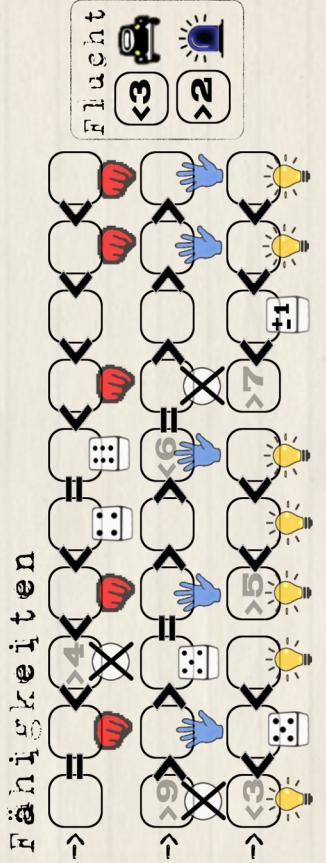




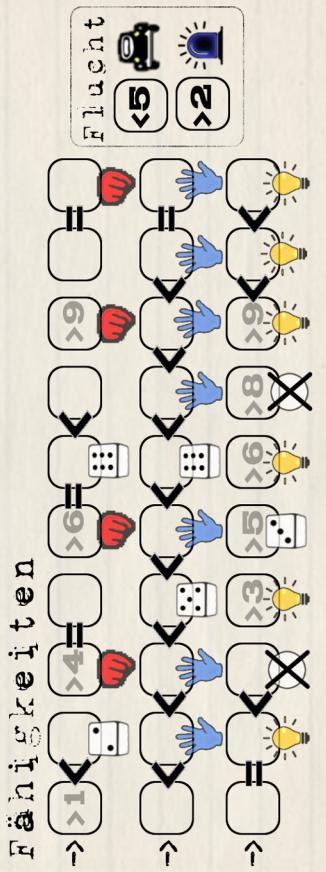
Als Waise aufgewachsen ist er zu einem geschickten Kanoven geworden, der bisher noch jedes Schloss gesegnet hat.



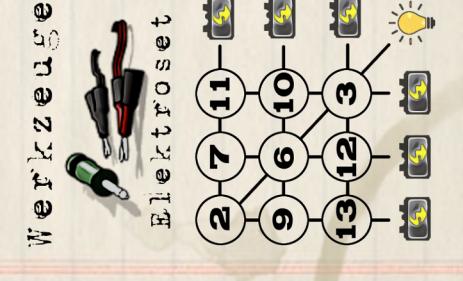
1. 3 Würfel werfen
2. Jeder verwendet Würfelresultat $= \boxed{2}/\boxed{2}$
3. Streicht Zeit ab.
4. Wollt ihr abbauen?



Femme fatal, aus gutem Hause. Ausgestattet mit einer Vorliebe für Alarmanlagen, Diamanten und Inspektoren.



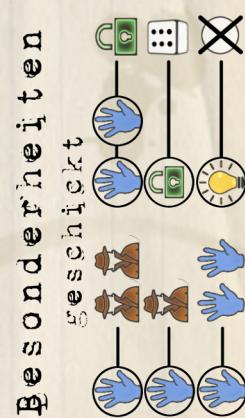
- Kraft
- Geschick
- clever



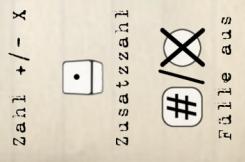
- Schlosser
-  Elektronik
-  Geheim
-  Safes



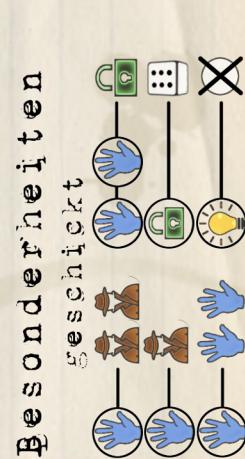
Besonderheiten



Besonderheiten



Kleinkrimineller 	 ————— +2 	 ————— -1 
z.B.  	 	 
z.B.  	 	 



Girls best friends
Genau eine l umwandelbar
z.B. — #

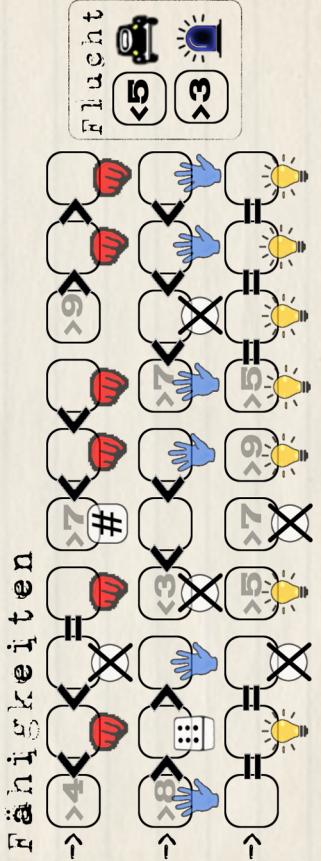


Ehemaliger Schwergewichtsboxer mit kurzer Zündschnur der vor keinem Schutzzier Job zurückgeschreckt

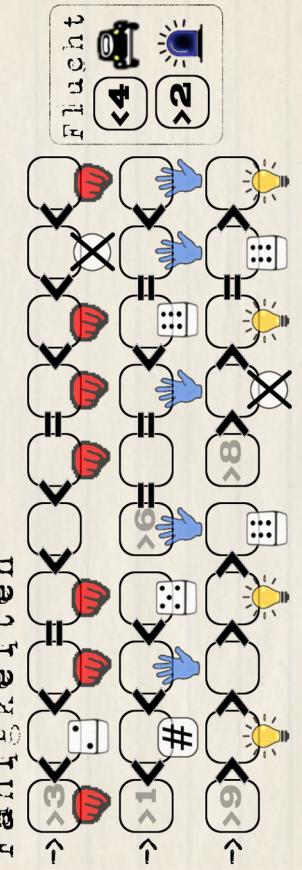


1. 3 Würfel werfen
 
2. Jeder verwendet Würfelresultat

 $= 2 / 3$
3. Streicht Zeit ab.
 
4. Wollt ihr abbauen?
 



Tagsüber versierte
Mechanikerin mit
Köpfchen, gewinnt
sie nachts so
manche illegale
Autorennen:



```
graph TD; A((Red Hand)) --> B[Computer Monitor]; B --> C["#"]; C --> D[">3"]; C --> E[">1"]; C --> F[">9"]
```

Fähigkeiten

Kraft

Geschick

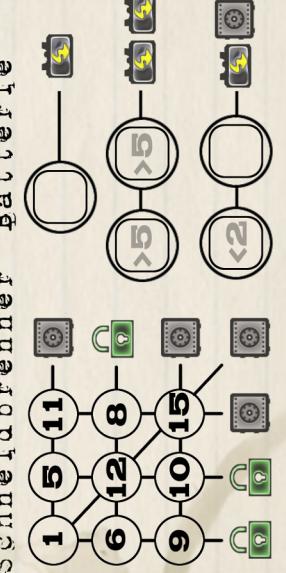
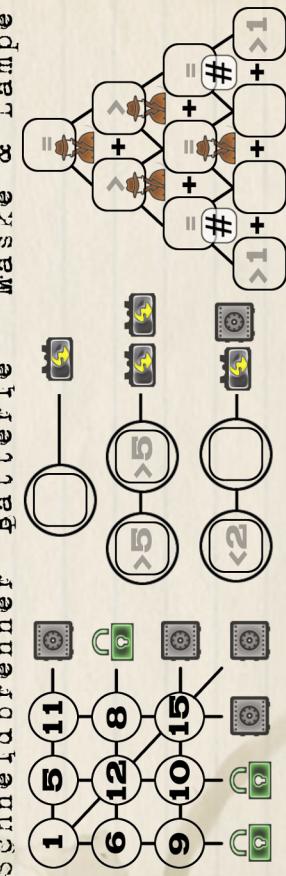
clever



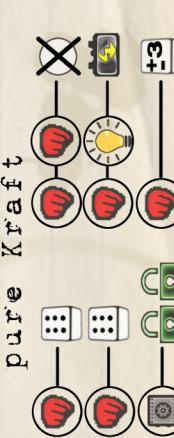
Schlösser
 Elektronik



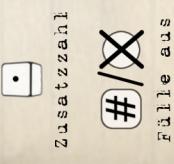
Schlösser
 Elektronik



Besonderheiten



Zahl + / - X



Besonderheiten

