



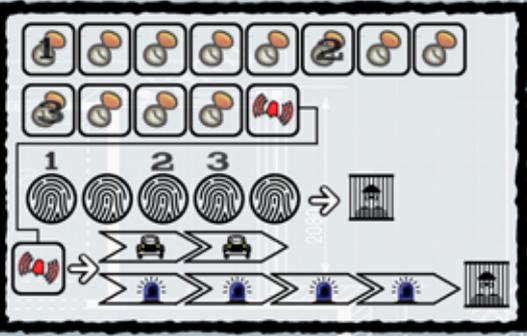
### КИОСК

1-3 ⚙️ 1/5

Жизнь в крупном городе дорога, слишком дорога, по вашему мнению. Ведь вы отчаянно нуждаетесь в деньгах. Сейф киоска на углу переполнен, касса ломится от наличных, и в киоске куча вещей, которую можно продать. Да что вообще может пойти не так?

### СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Как только задняя дверь будет открыта, у вас будет 3 раунда, чтобы победить охраняющую собаку (вычеркивайте символ времени на поле, чтобы отслеживать раунды) иначе собака поднимет тревогу!



#### ЗАДНЯЯ ДВЕРЬ



#### ТОРГОВЫЙ ЗАЛ



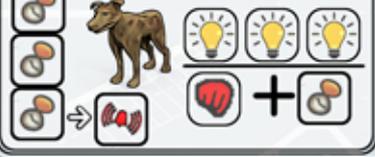
#### ПОЛКИ



#### КАССА С НАЛИЧНЫМИ



#### СОБАКА-ОХРАННИК



#### СЕЙФ



#### СЛУЖЕБНАЯ КОМНАТА



#### ВИТРИНА

ОЧКИ		
Трофеи: _____	Следы: _____	Воры _____
(1 за #)	(2 за <del>⊗</del> )	
+Время: _____	+Сигнал: _____	
(1 за ⚙️)	(2, если 🐾)	
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span>□</span> <span>-</span> <span>□</span> <span>=</span> <span>□</span> </div>		

### БАГРОВАЯ КОШЕЧКА

1-3 ⚙️ 2/5

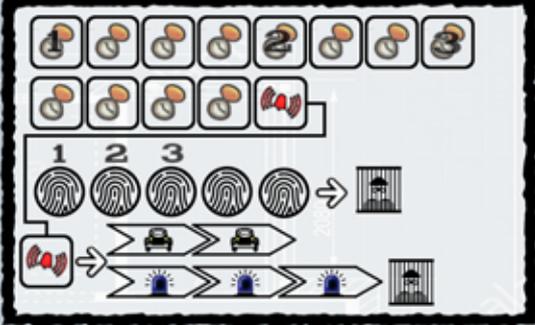


Наконец-то получилось! После недель вбухивания денег в наводчиков, вы нашли местоположение «Багровой кошечки». Этот прекрасный бриллиант с редким красным оттенком определенно сделает вас богачом. Ничего не подозревающий ювелир даже показал вам этот великолепный камешек. Что ж, пришло время сунуть кота в мешок...

### СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Вы начинаете с окна в бронированной двери. Вы можете попытаться одолеть ночного сторожа. Как только вы это делаете, то вы так же отключите сигнализацию. В этом случае немедленно вычеркните все такие символы:

Если же вы оставите ночного сторожа в покое, то получите 1 дополнительное очко.



#### УКРЕПЛЕННАЯ ДВЕРЬ



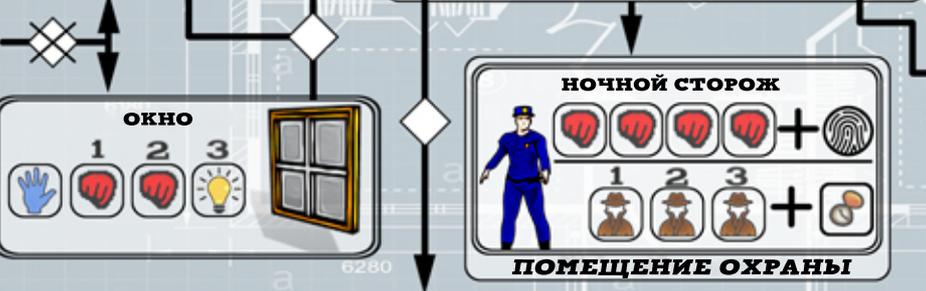
#### ДВЕРЬ



#### КАМЕРА



#### ТОРГОВЫЙ ЗАЛ



#### ОКНО



#### НОЧНОЙ СТОРОЖ



#### ПОМЕЩЕНИЕ ОХРАНЫ

#### ВИТРИНА



#### ВЫСТАВОЧНЫЙ ЗАЛ

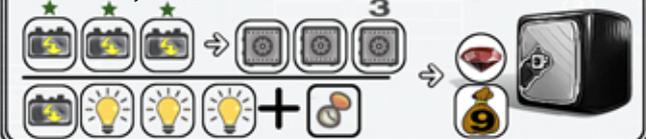


#### СТЕКЛЯННЫЕ ПОЛКИ

#### ЗАЛ ОБСЛУЖИВАНИЯ



#### СЕЙФ, ПОДКЛЮЧЕННЫЙ К СИГНАЛИЗАЦИИ



ОЧКИ		
Трофеи: _____	Следы: _____	Воры _____
(1 за #)	(2 за <del>⊗</del> )	
+Сторож: _____	+Сигнал: _____	
(1 без ⚙️)	(2, если 🐾)	
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span>□</span> <span>-</span> <span>□</span> <span>=</span> <span>□</span> </div>		

## ДЕКЛАРАЦИЯ О ДОХОДАХ

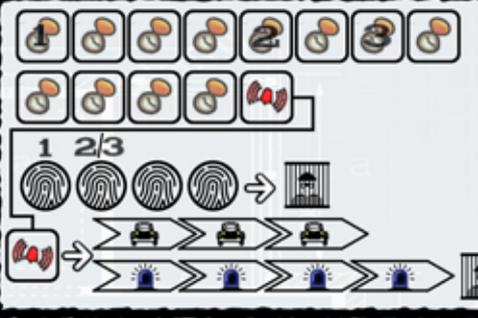
1-3 ⚙️ 3/5



Конечно же, вы сразу же согласились, когда Эдди «Нюхач» Биггз, крутая шишка местного подпольного мира, попросил несколько «профессионалов». К несчастью, его бухгалтер отправил отчет о всех незаконных доходах в налоговую. И теперь Эдди хочет, чтобы вы достали эту бумажку, прежде, чем налоговики не пронюхали о его делишках.

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Служба безопасности обходит здания. Они всегда находятся в комнатах 1-3, а номер комнаты зависит от положения по шкале службы безопасности. Вы не можете действовать в этой комнате, но можете победить службу безопасности. Когда вы вычеркиваете знак времени, вычеркивайте и крайнюю левую свободную рамку комнаты службы безопасности.



### СЛУЖБА БЕЗОПАСНОСТИ



### ДВЕРЬ НА ЛЕСТНИЦУ



### ДОКУМЕНТО-ХРАНИЛИЩЕ

3

### СИГНАЛИЗАЦИЯ



### 1 ЭТАЖ

1

### МЕТАЛЛИЧЕСКИЙ ШКАФ



### ОКНО



### ЯЩИК



### ДВЕРЬ ОФИСА



### ОФИС

2

### СЕЙФ С НАЛОГАМИ



### СТОЛ



### ОЧКИ

Трофеи:	Следы:	Воры
(1 за #)	(2 за <del>☒</del> )	
+Деклар.:	+Сигнал:	
(8, если  )	(1, если  )	

## ПЕРЕРЕЗАТЬ ПРОВОД

1-3 ⚙️ 3/5



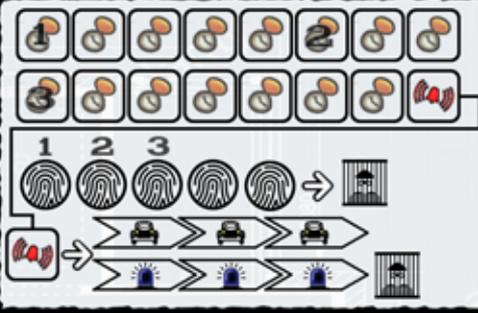
Когда таинственный незнакомец в сомнительном кабаке предложил вам схему электропроводки, вы, не задумываясь, ее купили. И теперь вы в курсе всех сигнальных систем банка «Ньюман и Ко», одного из крупнейших в своей области. А легкое слабительное обеспечит этой ночью отсутствие охранников в здании. Так что не медлите и обрежьте пару проводов.

## СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

Если вы пройдете испытание, помеченное одним из этих значков



то зачеркните все символы с таким типом значков. Это значит, что вы успешно отключили скрытую сигнализацию, которая дополнительно принесет вам очки.



### ЗАДНЯЯ ДВЕРЬ



### ЯЩИК С НАЛИЧНЫМИ



### ДВЕРЬ ОХРАНЫ



### КАМЕРЫ



### ОТДЕЛЕНИЕ ОХРАНЫ



### СТОЛ



### ДВОЙНАЯ ДВЕРЬ



### БРОНЕДВЕРЬ



### ДЕПОЗИТНЫЕ ЯЧЕЙКИ



### ОФИС



### ПОДВАЛ



### НЕСЛОЖН ПРЕГРАДА



### ОЧКИ

Трофеи:	Следы:	Воры
(1 за #)	(2 за <del>☒</del> )	
+Провод:	+Сигнал:	
(1 за  ,  ,  )	(3, если  )	